

Appendice al capitolo “Inserimento delle Immagini”,
paragrafo “MODIFICARE LA SEQUENZA DELLE IMMAGINI”

m.objects 5.1 CREATIVE

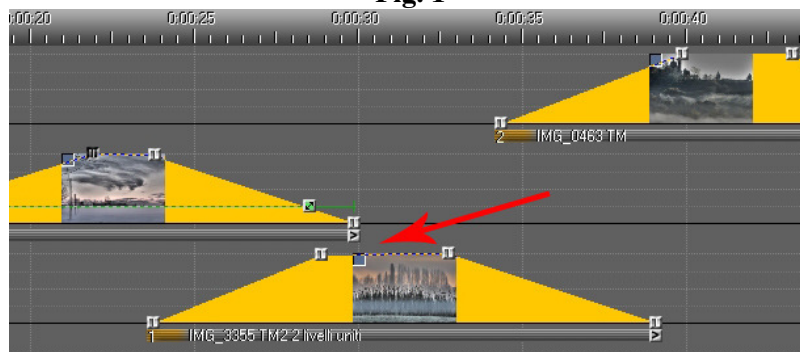
MODIFICARE LA SEQUENZA DELLE IMMAGINI DIRETTAMENTE SULLE PISTE

Eravamo abituati a modificare la sequenza delle immagini mediante “*Editor Caricatore*”, agendo su questa particolare lavagna luminosa attivabile con i comandi *Mostra/Editor Caricatore*.

La funzione è rimasta e mantiene un ruolo importante ma è stata affiancata da una funzione più immediata e pratica che consente oltretutto di risparmiare tempo.

Avrete sicuramente notato che le miniature delle nostre foto, trascinate dal *Piano Luminoso* alla pista, presentano un quadratino grigio in alto a sinistra, ben evidenziato nella *figura 1*.

Fig. 1



Se clicchiamo con il tasto sinistro del mouse su questo quadratino, vedremo che il puntatore si trasforma in una doppia freccia circolare, di colore grigio, simile a quella raffigurata nella *figura 2*.

Fig. 2



Ora manteniamo premuto il tasto e trasciniamo la doppia freccia circolare sul quadratino grigio di

un'altra miniatura: le due foto si invertono. La foto che abbiamo spostato acquisisce le caratteristiche di dissolvenza di ingrandimento, di eventuale zoomata o panoramica dell'altra.

Rimangono invariate le funzioni della lavagna ***Editor Caricatore*** che può diventare utile per invertire tra loro interi gruppi di foto, come già spiegato nel mio manuale.

Gianni Rossi

9/1/2011