LOOP

Il **LOOP**, riferito agli audiovisivi, è la ripetizione di una sequenza di immagini, ma più comunemente con questo termine si intende la ripetizione automatica dell'intero lavoro.

In particolari contesti, ad esempio in uno stand fieristico, può essere necessario ripetere più e più volte la proiezione, senza intervenire direttamente sui comandi.

L'aggiornamento della *versione 4.5* di **m.objects**, denominato **m_li2143** offre questa opportunità mediante il procedimento descritto di seguito.

Occorre creare il file **.exe*, inserendolo poi in una cartella d'archivio predisposta. Cliccando con il *tasto destro del mouse* l'icona del nostro audiovisivo, scegliamo la funzione **Invia a/Desktop (crea collegamento)**.

Ora sul desktop troveremo l'icona di collegamento, denominata **Collegamento a *.exe** (naturalmente l'asterisco sta per il nome del file).

Clicchiamo con il *tasto destro del mouse* su questa icona e, nella finestra che si apre, scegliamo **Proprietà/Collegamento**. Nella nuovo pannello cerchiamo una finestrella denominata **Destinazione**. In questa finestrella è riportato pari pari il percorso del nostro file.

Il percorso termina con la parola *exe* seguita dalle *virgolette*. Dopo *.exe* aggiungere *uno spazio* poi il *segno* – poi la *lettera l minuscola*. Dare l'OK.

Cioè: **.exe" –l**

Ora, attivando il nostro audiovisivo mediante un doppio click sulla icona di collegamento, la proiezione, tutte le volte che sarà giunta al termine, ricomincerà automaticamente.