

(Appendice al capitolo "Inserimento della Musica" – pag 69)

## UTILIZZO DI FILES MUSICALI CON ESTENSIONE MIDI

I files musicali \*.wav ed \*.mp3 vengono ottenuti mediante la trasformazione di un'onda sonora in un'onda digitale campionata sottoforma di bit. Per questo motivo sono in grado di riprodurre sia gli strumenti musicali che la voce umana.

I files musicali con estensione MIDI (\*.mid - Musical Instrument Digital Interface) utilizzano codici particolari che sono in grado di far suonare una tastiera musicale, inducendo la tastiera stessa ad emettere precise note, con un ritmo particolare, selezionando uno o più specifici strumenti musicali (es. una tastiera può simulare il violino o la tromba oltre che naturalmente il suono del pianoforte).

I brani musicali MIDI non possono riprodurre la voce umana e sono utilizzati come base musicale nel piano-bar o nel karaoke.

Inseriti in un PC, sono in grado di attivare i **Midi-Player** contenuti nei nostri computer che quindi riproducono il brano musicale.

Sono files estremamente leggeri, molto utili per animare musicalmente le pagine web di un sito internet.

**M.objects** prevede, tra le cartelle di progetto, una dedicata ai files MIDI ma in realtà non riesce a leggerli. Infatti se portiamo un file di questo genere nella cartella MIDI, non riusciamo ad importarlo sulla traccia musicale e quindi non riusciamo ad utilizzarlo.

Peccato, perché utilizzare la sola base musicale di una canzone potrebbe essere estremamente utile. Oltre a questo i files MIDI sono molto leggeri e facilmente reperibili in internet o da amici musicofili.

Il problema si può risolvere scaricando da internet un convertitore da MIDI a mp3. Ne trovate tanti, servendovi di un comune motore di ricerca. Ho utilizzato **Fast MIDI To MP3 converter**, un programmino freeware di 4 mega circa, scaricabile dal sito:

<http://www.freeonline.org/pr/pr-2434/Conversione%20da%20midi%20a%20mp3>

In pratica, inserito il file MIDI nella cartella di progetto, aprite il programma di conversione e trasformate il brano in pochi secondi in formato .mp3, salvandolo nella stessa cartella. Questa nuova versione del brano musicale potrà essere tranquillamente importata in m.objects.